

## Klausur zur Spieltheorie

**Aufgabe 1.** *Bitte füllen Sie folgendes aus!* (1 Punkt)

Name:	Matrikelnummer:
Vorname:	Studiengang:

Es gelten die üblichen Klausurbedingungen. Bitte beachten Sie folgende **Hinweise**:

- **Bearbeitungszeit:** 120 Minuten
- **Erlaubte Hilfsmittel:** keine
- Bearbeitungen mit Bleistift oder Rotstift sind nicht zulässig.
- Wo dies verlangt wird, begründen Sie bitte Ihre Antwort – kurz aber überzeugend – etwa durch Nennung oder Ausführung eines passenden Ergebnisses oder Beispiels aus Vorlesung oder Übung.
- Die Klausur enthält zu viele Punkte für 120 Minuten. Die Notenskala berücksichtigt dies. Ihr Vorteil: Sammeln Sie Punkte; wählen Sie zunächst Fragen, die Ihnen leicht fallen.

VIEL ERFOLG!

---

Den unteren Teil dieses Deckblattes bitte für Korrekturvermerke freilassen.

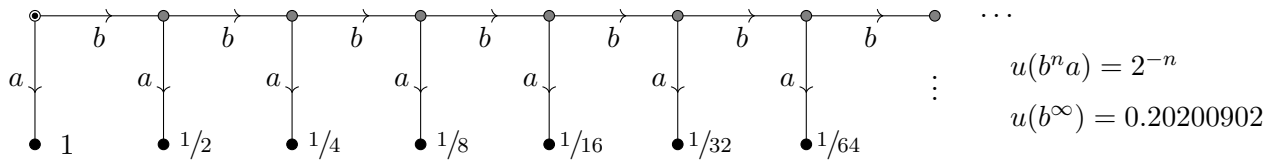
1	2	3	4	5	6	7	Gesamt
/1	/12	/9	/12	/14	/12	/20	/80

---

**Aufgabe 2. Verständnisfragen** (12 Punkte)

Beantworten Sie folgende Fragen und geben Sie eine kurze aber überzeugende Begründung (durch Nennung eines Ergebnisses der Vorlesung oder eines geeigneten Gegenbeispiels).

**2A.** Wir betrachten das folgende dynamische Ein-Personen-Spiel  $(X, u)$  in extensiver Form:



Gibt es eine Strategie  $s : X^\circ \rightarrow \{a, b\}$ , die nicht teilspielperfekt ist, aber dennoch optimal bezüglich einmaliger Abweichung?

Ja  Nein. Begründung:

2

**2B.** Wir wiederholen unendlich oft das folgende Spiel  $g : A = \{0, 1\}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

		Bob	
		0	1
Alice	0	1, 2	5, 0
	1	0, 6	3, 4

mit diskontierter Auszahlung  
 $u : A^\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}^2 : x \mapsto (1 - \delta) \sum_{n=0}^\infty \delta^n g(x_n)$   
 für ein  $\delta \in [0, 1[$  nahe an 1.

Lässt sich  $(4, 5)$  als Gleichgewichtsauszahlung realisieren (bis auf einen beliebig kleinen Fehler)?

Ja  Nein. Begründung:

2



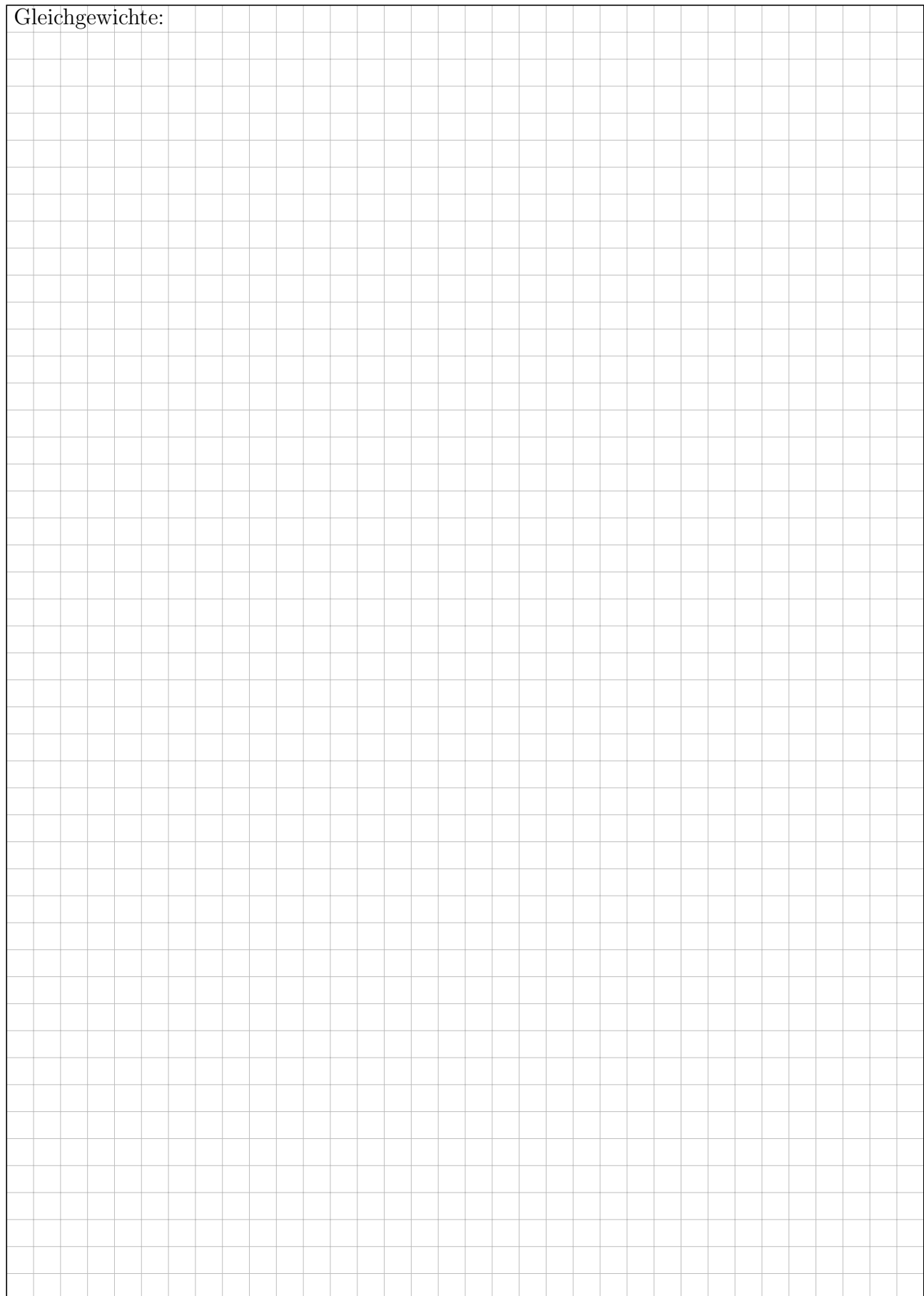






4B. Bestimmen Sie in jedem dieser Fälle alle Nash-Gleichgewichte  $(s, t) \in NE(\bar{g})$ .

Gleichgewichte:



**Aufgabe 5.** *Korrelierte Gleichgewichte* (14 Punkte)

Zu folgendem Spiel  $g: \{0, 1\}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  suchen wir reine, gemischte und korrelierte Gleichgewichte:

		Bob	
		0	1
Alice	0	$p_{00}$ 9, 9	$p_{01}$ 6, 10
	1	$p_{10}$ 10, 6	$p_{11}$ 0, 0

**5A.** Bestimmen Sie zunächst alle reinen und gemischten Nash-Gleichgewichte.

Nash-Gleichgewichte:

4

**5B.** Für die Wkten  $p_{11}, \dots, p_{22} \geq 0$  gilt wie immer  $p_{11} + \dots + p_{22} = 1$ . Schreiben Sie alle weiteren Ungleichungen explizit aus, die die Definition für korrelierte Gleichgewichte verlangt.

Ungleichungen für Alice:

Ungleichungen für Bob:

4





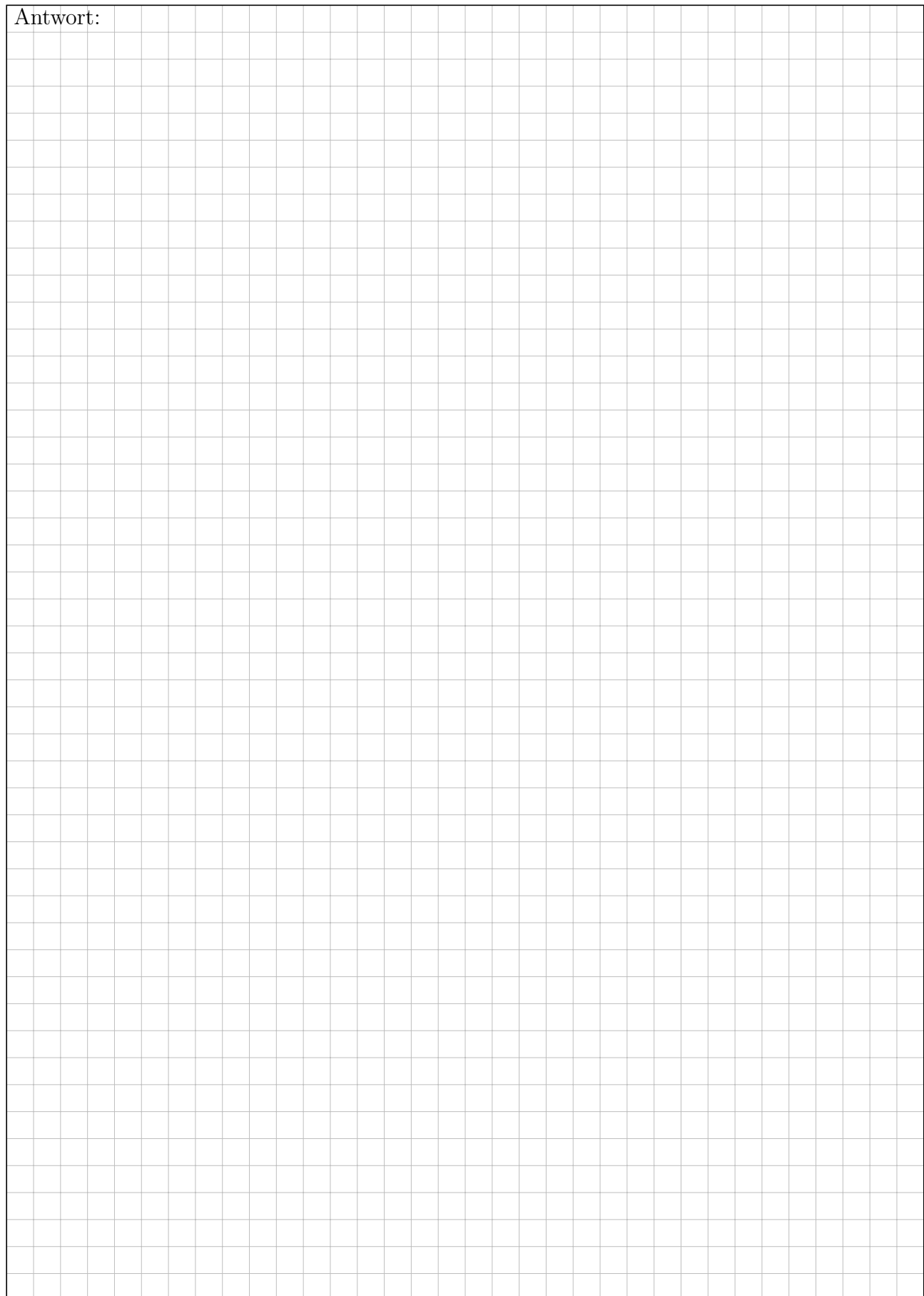






**7B.** Zeigen Sie, dass es keine weiteren Nash-Gleichgewichte  $(p_1, p_2) \in \text{NE}(g)$  gibt.

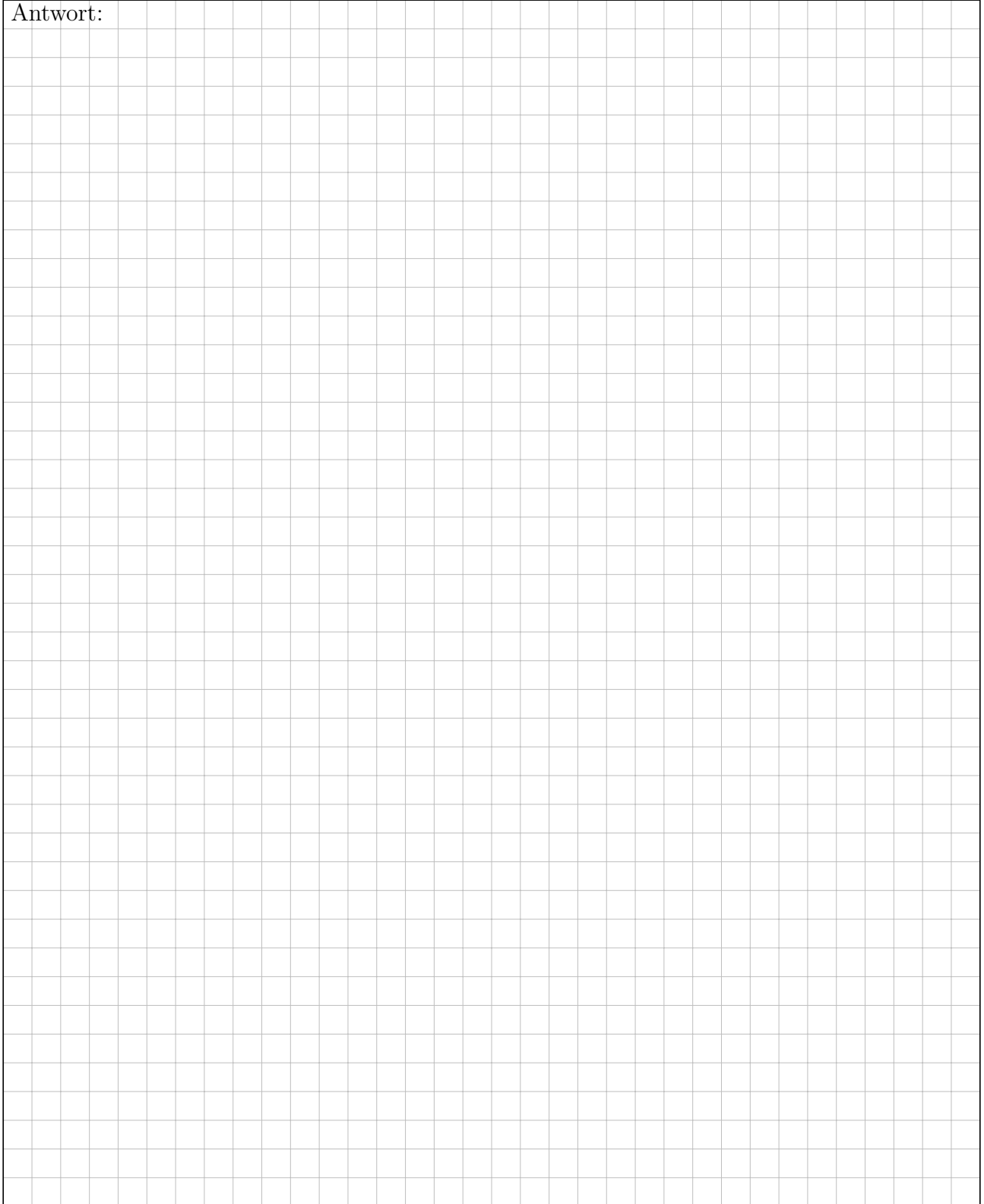
Antwort:





**7F.** Die beiden Firmen verabreden folgendes Strategiepaar: Jede Firma wählt den Preis  $p_i^n = 4$  solange keiner davon abweicht. Wählt eine Firma einen anderen Preis, dann wählen beide ab der nächsten Runde den Preis  $p_i^n = 2$ . Zeigen Sie, dass dies für  $\delta \in [1/2, 1[$  ein teilspielperfektes Gleichgewicht ist, für  $\delta \in [0, 1/2[$  jedoch nicht.

Antwort:



Diese Seite ist absichtlich leer und darf es auch bleiben.