

Mathématiques assistées par ordinateur

Chapitre 3 : Arithmétique des polynômes

Michael Eisermann

Mat249, DLST L2S4, Année 2008-2009
www-fourier.ujf-grenoble.fr/~eiserm/cours#mao
Document mis à jour le 6 juillet 2009



Objectifs de ce chapitre

Nous allons discuter et approfondir l'arithmétique des polynômes sur un corps, notamment à coefficients rationnels, réels, complexes.

Afin de procéder systématiquement et efficacement, nous introduisons d'abord le vocabulaire adéquat (corps et anneaux).

Ensuite on établira quelques outils fondamentaux, notamment

- la division euclidienne : $S = PQ + R$ où $\deg R < \deg P$,
- l'algorithme d'Euclide pour calculer $\text{pgcd}(A, B)$,
- l'algorithme d'Euclide-Bézout : $\text{pgcd}(A, B) = AU + BV$.

Les applications sont nombreuses !

- Décomposition des polynômes et des fractions rationnelles.
- Localisation des racines réelles d'un polynôme réel (Sturm).
- Localisation des racines complexes d'un polynôme complexe.

Sommaire

- 1 Arithmétique des polynômes sur un corps, Euclide, Bézout
 - Polynômes sur un corps
 - La division euclidienne
 - Les algorithmes d'Euclide et de Bézout
- 2 Évaluation, racines, décomposition en facteurs irréductibles
 - Fonctions polynomiales, méthode de Horner, Horner-Taylor
 - Multiplicité d'une racine, réduction aux racines simples
 - Décomposition de polynômes en facteurs irréductibles
- 3 Fractions rationnelles, éléments simples, intégration symbolique
 - Le corps des fractions rationnelles
 - Décomposition d'une fraction en fractions simples
 - Primitive d'une fraction rationnelle

Corps

Les nombres rationnels $(\mathbb{Q}, +, \cdot)$, les nombres réels $(\mathbb{R}, +, \cdot)$, et les nombres complexes $(\mathbb{C}, +, \cdot)$ jouissent des propriétés suivantes :

(A1 : associativité)	$\forall a, b, c : (a + b) + c = a + (b + c)$
(A2 : commutativité)	$\forall a, b : a + b = b + a$
(A3 : élément neutre)	$\exists 0 \forall a : 0 + a = a$
(A4 : élément opposé)	$\forall a \exists b : a + b = 0$
(M1 : associativité)	$\forall a, b, c : (a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$
(M2 : commutativité)	$\forall a, b : a \cdot b = b \cdot a$
(M3 : élément neutre)	$\exists 1 \neq 0 \forall a : 1 \cdot a = a$
(M4 : élément inverse)	$\forall a \neq 0 \exists b : a \cdot b = 1$
(D : distributivité)	$\forall a, b, c : a \cdot (b + c) = (a \cdot b) + (a \cdot c)$

Définition (corps)

Un **corps** $(\mathbb{K}, +, \cdot)$ est un ensemble \mathbb{K} muni de deux opérations, appelées addition $+$: $\mathbb{K} \times \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{K}$ et multiplication \cdot : $\mathbb{K} \times \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{K}$, vérifiant tous les axiomes (A1-4), (M1-4), (D) ci-dessus.

Corps finis

Outre les corps $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$ il existe beaucoup d'autres exemples !
Sur l'ensemble $\mathbb{F}_2 = \{0, 1\}$ à deux éléments on n'a qu'un seul choix :

$$\begin{array}{c|cc} + & 0 & 1 \\ \hline 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{array} \quad \text{et} \quad \begin{array}{c|cc} \cdot & 0 & 1 \\ \hline 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{array}.$$

Proposition (le corps à deux éléments)

$(\mathbb{F}_2, +, \cdot)$ est un corps.

Démonstration. Les axiomes se vérifient en énumérant tous les cas. Alternative : Si l'on interprète 0 et 1 comme « vrai » et « faux » alors la multiplication \cdot est la conjonction « et » tandis que l'addition $+$ est la disjonction « ou exclusif ». Sous cette forme vous avez déjà établi la véracité des axiomes lors de votre introduction à la logique. Alternative : On peut reconnaître \mathbb{F}_2 comme le quotient $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$. \square

Remarque

Les corps finis sont fortement utilisés en algèbre et en cryptographie. Tout corps fini est de cardinal p^k pour un premier p . Réciproquement, pour tout premier p et $k \geq 1$ il existe un unique corps de cardinal p^k .

Les quatre opérations dans un corps

On abrège $a \cdot b$ par ab . Au lieu de $a + (b \cdot c)$ on écrit aussi $a + bc$.

Les éléments 0 et 1 ainsi que les applications $a \mapsto -a$ et $a \mapsto a^{-1}$ ne figurent pas explicitement dans $(\mathbb{K}, +, \cdot)$, ils s'en déduisent :

L'élément neutre de l'addition est unique : si $0' + a = a$ et $0' + a = a$ pour tout $a \in \mathbb{K}$, alors $0' = 0 + 0' = 0' + 0 = 0$.

Pour tout $a \in \mathbb{K}$ l'opposé est unique : Si $a + b = 0$ et $a + b' = 0$ alors $b = 0 + b = b + 0 = b + (a + b') = (b + a) + b' = (a + b) + b' = 0 + b' = b'$. On notera donc sans ambiguïté l'opposé de a par $-a$.

De même l'élément neutre 1 de la multiplication est unique.

Pour tout $a \in \mathbb{K} \setminus \{0\}$ l'inverse est unique, et sera noté par a^{-1} .

On a $ab = 0$ ssi $a = 0$ ou $b = 0$: si $a \neq 0$ alors $b = a^{-1}ab = 0$.

Anneaux

Les entiers $(\mathbb{Z}, +, \cdot)$ ne forment pas un corps mais un anneau :

Définition (anneau)

Un **anneau** $(\mathbb{A}, +, \cdot)$ est un ensemble muni de deux opérations dont on exige les axiomes ci-dessus à l'exception de M4 (élément inverse).

Ici tout anneau sera donc supposé commutatif (M2) et unitaire (M3).

Définition (éléments inversibles)

Soit $a \in \mathbb{A}$. On dit que $b \in \mathbb{A}$ est un **inverse** de a si $a \cdot b = 1$. Dans ce cas l'inverse de a est unique et sera noté par a^{-1} . On appelle $a \in \mathbb{A}$ **inversible** s'il admet un inverse dans \mathbb{A} .

Dans \mathbb{Z} , par exemple, les seuls éléments inversibles sont 1 et -1 . L'élément 0 n'est jamais inversible : on a toujours $0 \cdot b = 0 \neq 1$. Un anneau \mathbb{A} est un corps ssi tout élément $a \in \mathbb{A}, a \neq 0$ est inversible.

On note $\mathbb{A}^* = \mathbb{A} \setminus \{0\}$ l'ensemble des éléments non nuls, et $\mathbb{A}^\times \subset \mathbb{A}^*$ l'ensemble des éléments inversibles dans \mathbb{A} .

Polynômes

Soit \mathbb{K} un corps (par exemple $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$).

Un **polynôme** sur \mathbb{K} est une expression formelle

$$P = p_0 + p_1 X^1 + p_2 X^2 + \dots + p_n X^n \quad \text{où } p_0, p_1, p_2, \dots, p_n \in \mathbb{K}.$$

⚠ Ici X n'est qu'une variable formelle (et non un élément de \mathbb{K}). De même, P n'est qu'une expression formelle (et non une fonction).

♦ Ce qui compte est la suite des coefficients dans \mathbb{K} :

$$\sum_{k=0}^n a_k X^k = \sum_{k=0}^n b_k X^k \iff a_k = b_k \text{ pour tout } k = 0, \dots, n$$

⚠ On peut rajouter ou supprimer des termes nuls, $0 \cdot X^{n+1}$. Ainsi $P = \sum_{k=0}^n p_k X^k$ en prolongeant par $p_{n+1} = \dots = p_m = 0$, voire $P = \sum_{k=0}^{\infty} p_k X^k$ en prolongeant par $p_k = 0$ pour tout $k > n$.

♦ Pour l'implémentation il suffit de stocker les coefficients non nuls. Typiquement on stocke la suite $(p_0, p_1, p_2, \dots, p_n)$ telle que $p_n \neq 0$.

L'anneau des polynômes

On note par $\mathbb{K}[X]$ l'ensemble des polynômes sur l'anneau \mathbb{K} .
On définit l'addition terme par terme :

$$\left(\sum_{k=0}^n a_k X^k\right) + \left(\sum_{k=0}^n b_k X^k\right) := \sum_{k=0}^n (a_k + b_k) X^k$$

Pour obtenir $X^i \cdot X^j = X^{i+j}$ on définit la multiplication par

$$\left(\sum_{i=0}^m a_i X^i\right) \cdot \left(\sum_{j=0}^n b_j X^j\right) := \sum_{k=0}^{m+n} \left(\sum_{i+j=k} a_i b_j\right) X^k$$

◆ Ces définitions se traduisent directement en algorithme de calcul.

Proposition (l'anneau des polynômes sur \mathbb{K})

L'ensemble $\mathbb{K}[X]$ des polynômes sur \mathbb{K} muni de l'addition + et de la multiplication · définies ci-dessus est un anneau.

On remarque que $aX^0 + bX^0 = (a+b)X^0$ et $aX^0 \cdot bX^0 = (ab)X^0$.
Ainsi on obtient $\mathbb{K} \subset \mathbb{K}[X]$ en identifiant $a \in \mathbb{K}$ avec $aX^0 \in \mathbb{K}[X]$.

§1.1

9/55 §1.1

L'anneau des polynômes : vérification des axiomes

Pour prouver le théorème il faut vérifier les axiomes un par un.

L'associativité de $(\mathbb{K}[X], +)$ découle de celle de $(\mathbb{K}, +)$:

$$\begin{aligned} & [(\sum a_k X^k) + (\sum b_k X^k)] + (\sum c_k X^k) = [\sum (a_k + b_k) X^k] + (\sum c_k X^k) \\ & = \sum [(a_k + b_k) + c_k] X^k = \sum [a_k + (b_k + c_k)] X^k \\ & = (\sum a_k X^k) + [\sum (b_k + c_k) X^k] = (\sum a_k X^k) + [(\sum b_k X^k) + (\sum c_k X^k)] \end{aligned}$$

La commutativité de $(\mathbb{K}[X], +)$ découle de celle de $(\mathbb{K}, +)$:

$$\begin{aligned} (\sum a_k X^k) + (\sum b_k X^k) &= \sum (a_k + b_k) X^k \\ &= \sum (b_k + a_k) X^k = (\sum b_k X^k) + (\sum a_k X^k) \end{aligned}$$

L'élément neutre de $(\mathbb{K}[X], +)$ est le polynôme nul :

$$(\sum 0 X^k) + (\sum a_k X^k) = \sum (0 + a_k) X^k = \sum a_k X^k.$$

L'élément opposé de $\sum a_k X^k$ est $\sum (-a_k) X^k$:

$$(\sum a_k X^k) + (\sum (-a_k) X^k) = \sum (a_k + (-a_k)) X^k = \sum 0 X^k.$$

10/55

L'anneau des polynômes : vérification des axiomes

L'associativité de $(\mathbb{K}[X], \cdot)$ repose sur celle de (\mathbb{K}, \cdot) :

$$\begin{aligned} & \left[\left(\sum_i a_i X^i\right) \cdot \left(\sum_j b_j X^j\right)\right] \cdot \left(\sum_k c_k X^k\right) \\ &= \left[\sum_s \left(\sum_{i+j=s} a_i b_j\right) X^s\right] \cdot \left(\sum_k c_k X^k\right) = \sum_t \left(\sum_{i+j+k=t} (a_i b_j) c_k\right) X^t \\ &= \sum_t \left(\sum_{i+j+k=t} a_i (b_j c_k)\right) X^t = \left(\sum_i a_i X^i\right) \cdot \left[\sum_{j+k=s} (b_j c_k) X^s\right] \\ &= \left(\sum_i a_i X^i\right) \cdot \left[\left(\sum_j b_j X^j\right) \cdot \left(\sum_k c_k X^k\right)\right] \end{aligned}$$

La commutativité de $(\mathbb{K}[X], \cdot)$ repose sur de celle de (\mathbb{K}, \cdot) :

$$\begin{aligned} \left(\sum_i a_i X^i\right) \cdot \left(\sum_j b_j X^j\right) &= \sum_s \left(\sum_{i+j=s} a_i b_j\right) X^s \\ &= \sum_s \left(\sum_{j+i=s} b_j a_i\right) X^s = \left(\sum_j b_j X^j\right) \cdot \left(\sum_i a_i X^i\right) \end{aligned}$$

L'élément neutre est $1 \cdot X^0$. La distributivité est laissée en exercice.

§1.1

11/55 §1.1

L'anneau des polynômes : algorithmes

Algorithme 1 addition de deux polynômes

Entrée : les coefficients de $A = \sum_{k=0}^n a_k X^k$ et $B = \sum_{k=0}^n b_k X^k$ sur \mathbb{K} .

Sortie : les coefficients de la somme $C = A + B$, $C = \sum_{k=0}^n c_k X^k$

```
pour k de 0 à n faire c_k ← a_k + b_k fin pour
retourner (c_0, ..., c_n)
```

Algorithme 2 multiplication de deux polynômes

Entrée : les coefficients de $A = \sum_{i=0}^m a_i X^i$ et $B = \sum_{j=0}^n b_j X^j$ sur \mathbb{K} .

Sortie : les coefficients du produit $C = A \cdot B$, $C = \sum_{k=0}^{m+n} c_k X^k$

```
pour k de 0 à m+n faire c_k ← 0 fin pour
pour i de 0 à m faire
  pour j de 0 à n faire
    c_{i+j} ← c_{i+j} + a_i b_j
  fin pour
fin pour
retourner (c_0, ..., c_{m+n})
```

⚠ Cette méthode de multiplication est de complexité quadratique : elle effectue $(m+1)(n+1)$ additions et multiplications dans \mathbb{K} .

12/55

Le degré des polynômes

Tout polynôme non nul s'écrit comme $P = \sum_{k=0}^n p_k X^k$ où $p_n \neq 0$.

Cette écriture est unique. On appelle $\deg P := n$ le **degré** de P , et $\text{dom } P := p_n$ le **coefficient dominant** de P .

Le polynôme nul est particulier ; on pose $\deg 0 := -\infty$ et $\text{dom } 0 := 0$.

Proposition (propriétés du degré sur un corps)

On a $\deg(P + Q) \leq \sup\{\deg P, \deg Q\}$, avec égalité si $\deg P \neq \deg Q$.

On a $\deg(PQ) = \deg P + \deg Q$ et $\text{dom}(PQ) = \text{dom } P \cdot \text{dom } Q$.

Soulignons en particulier que $P \neq 0$ et $Q \neq 0$ implique $PQ \neq 0$.

Démonstration. Supposons $P = p_0 + p_1 X^1 + \dots + p_n X^n$ avec $p_n \neq 0$ et $Q = q_0 + q_1 X^1 + \dots + q_m X^m$ avec $q_m \neq 0$. Alors

$$PQ = p_0 q_0 + (p_0 q_1 + p_1 q_0) X^1 + \dots + (p_n q_m) X^{m+n}.$$

Dans un corps $p_n \neq 0$ et $q_m \neq 0$ implique $p_n q_m \neq 0$.

On conclut que $\deg(PQ) = n + m$ et $\text{dom}(PQ) = \text{dom } P \cdot \text{dom } Q$.

Si $P = 0$ ou $Q = 0$, on a $PQ = 0$ et $\deg(PQ) = \deg P + \deg Q$

selon la convention $(-\infty) + \deg Q = -\infty$ et $\deg P + (-\infty) = -\infty$. □

§1.1

13/55 §1.2

La division euclidienne : existence et unicité

Soit \mathbb{K} un corps (par exemple $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$).

Proposition (division euclidienne de polynômes)

Soit $P \in \mathbb{K}[X]$ un polynôme non nul. Alors pour tout $S \in \mathbb{K}[X]$ il existe une unique paire $Q, R \in \mathbb{K}[X]$ telle que $S = PQ + R$ et $\deg R < \deg P$.

Définition (quotient et reste)

Si $S = PQ + R$ et $\deg R < \deg P$, on appelle $S \text{ quo } P := Q$ le **quotient** et $S \text{ rem } P := R$ le **reste** de la division euclidienne de S par P .

$$\begin{aligned} (X^5 + 1) &= (X^3 - 3X^2)(X^2 + 3X + 9) + (27X^2 + 1) \\ - (X^5 - 3X^4) & \\ \hline (3X^4 + 1) & \\ - (3X^4 - 9X^3) & \\ \hline (9X^3 + 1) & \\ - (9X^3 - 27X^2) & \\ \hline (27X^2 + 1) & \end{aligned}$$

14/55

La division euclidienne : démonstration

Unicité. Si l'on avait $PQ + R = PQ' + R'$ avec $\deg R < \deg P$ et $\deg R' < \deg P$, alors on aurait $P(Q - Q') = R' - R$, donc $\deg P + \deg(Q - Q') = \deg(R - R') < \deg P$.

Ceci n'est possible que pour $\deg(Q - Q') < 0$, d'où $Q - Q' = 0$. On conclut que $Q = Q'$ puis $R = R'$.

Existence. Si $\deg S < \deg P$ alors $Q = 0$ et $R = S$ conviennent.

Pour $\deg S \geq \deg P$ on procède par récurrence sur $n = \deg S$.

On suppose le résultat vrai pour tout polynôme \tilde{S} avec $\deg \tilde{S} < n$.

On pose $M = \text{dom}(P)^{-1} \text{dom}(S) \cdot X^{\deg S - \deg P}$ et $\tilde{S} = S - PM$. Ainsi $\deg(PM) = \deg S$ et $\text{dom}(PM) = \text{dom } S$, donc $\deg \tilde{S} < \deg S$.

Il existe $\tilde{Q}, \tilde{R} \in \mathbb{K}[X]$ tels que $\tilde{S} = P\tilde{Q} + \tilde{R}$ et $\deg \tilde{R} < \deg P$.

Ainsi $S = \tilde{S} + PM = P\tilde{Q} + \tilde{R} + PM$ en posant $Q = \tilde{Q} + M$.

◆ Cette construction se traduit en l'algorithme bien connu.

§1.2

15/55 §1.2

La division euclidienne : algorithme

Algorithme 3 division euclidienne de deux polynômes

Entrée : deux polynômes $S, P \in \mathbb{K}[X]$, $P \neq 0$, sur un corps \mathbb{K} .

Sortie : les polynômes $Q, R \in \mathbb{K}[X]$ vérifiant $S = PQ + R$ et $\deg R < \deg P$.

```
Q ← 0; R ← S // invariant S = PQ + R
tant que deg R ≥ deg P faire
  M ← dom(P)^{-1} dom(R) · X^{deg R - deg P} // R = PM en degré dominant
  Q ← Q + M; R ← R - PM // préserve S = PQ + R
fin tant que
retourner (Q, R)
```

Proposition

L'algorithme 3 ci-dessus est correct.

Terminaison. Le monôme M est choisi de sorte que R et PM aient le même degré et coefficient dominant. Ainsi $\deg(R - PM) < \deg R$. L'algorithme se termine après au plus $1 + \deg S - \deg P$ itérations.

Validité. L'initialisation $Q \leftarrow 0$, $R \leftarrow S$ assure que $S = PQ + R$, et chaque itération $Q \leftarrow Q + M$, $R \leftarrow R - PM$ conserve cette égalité.

16/55

Divisibilité

Définition

Soient $A, B \in \mathbb{K}[X]$ deux polynômes sur \mathbb{K} . On dit que A **divise** B dans $\mathbb{K}[X]$, noté $A \mid B$, s'il existe $Q \in \mathbb{K}[X]$ de sorte que $AQ = B$.

Par exemple, $X + 1$ divise $X^2 - 1$ car $(X + 1)(X - 1) = X^2 - 1$.

Notation

On écrit $P_1 \sim P_2$ si $P_1 = cP_2$ pour un facteur constant $c \in \mathbb{K}^\times$. Dans ce cas on dit que P_1 et P_2 sont **proportionnels**.

Si $P_1 \sim P_2$, alors $A \mid P_1 \Leftrightarrow A \mid P_2$ et $P_1 \mid B \Leftrightarrow P_2 \mid B$.

Observation

On a toujours $A \mid A$ (réflexivité),
 $A \mid B$ et $B \mid C$ implique $A \mid C$ (transitivité),
 $A \mid B$ et $B \mid A$ implique $A \sim B$ (antisymétrie).

Dans ce sens la divisibilité définit un ordre partiel sur les polynômes. Dans cet ordre, 1 est minimal car $1 \mid P$ pour tout $P \in \mathbb{K}[X]$. De même, 0 est maximal car $P \mid 0$ pour tout $P \in \mathbb{K}[X]$.

§1.2

17/55 §1.2

Divisibilité : vérification des propriétés

Rappel. On a $A \mid B$ s'il existe Q de sorte que $AQ = B$.

Réflexivité : $A \mid A$.

C'est clair car $A \cdot 1 = A$.

Transitivité : $A \mid B$ et $B \mid C$ implique $A \mid C$.

Si $AU = B$ et $BV = C$ alors $A(UV) = C$.

Antisymétrie : $A \mid B$ et $B \mid A$ implique $A \sim B$.

Si $A = 0$ alors $B = AU = 0$, et on a $A \sim B$. Supposons donc $A \neq 0$.

Par hypothèse on a $AU = B$ et $BV = A$, donc $AUV = A$, soit encore $A(UV - 1) = 0$. Puisque $A \neq 0$ ceci implique $UV = 1$. Ensuite $UV = 1$ implique $\deg U = \deg V = 0$ et donc $U, V \in \mathbb{K}^\times$. On conclut que $A \sim B$.

Observation. Si $A \mid B$ et $A \mid C$ alors $A \mid (B + C)$.

Par distributivité $AU = B$ et $AV = C$ implique $A(U + V) = B + C$.

18/55

Définition du pgcd

Définition

On dit que C est un **diviseur commun** de A_1, \dots, A_n si $C \mid A_k$ pour tout k . On note $\mathcal{D}(A_1, \dots, A_n)$ l'ensemble des diviseurs communs.

On dit que $D \in \mathcal{D}(A_1, \dots, A_n)$ est un **plus grand commun diviseur** (pgcd) si tout autre diviseur commun $C \in \mathcal{D}(A_1, \dots, A_n)$ divise D .

On note $\text{pgcd}(A_1, \dots, A_n)$ le **pgcd unitaire** de A_1, \dots, A_n , si non nul.

Exemple : $A_1 = 3X^2 - 6X - 9 = (3X - 9)(X + 1)$

et $A_2 = 6X^2 - 10X - 24 = (2X - 6)(3X + 4)$ dans $\mathbb{Q}[X]$.

Ici $X - 3$ ou $2X - 6$ ou $3X - 9$ sont des diviseurs communs, voire des pgcd de A_1 et A_2 . À noter qu'ils sont proportionnels entre eux.

⚠ Cette ambiguïté nous oblige à dire **un** pgcd et non **le** pgcd. Pour nos implémentations ceci pose un problème de spécification.

💡 On privilégiera le pgcd unitaire, à coefficient dominant 1. Sur un corps on peut toujours passer de P à $P/\text{dom}(P)$.

§1.3

19/55 §1.3

Existence du pgcd : algorithme préliminaire

Soit $A, B \in \mathbb{K}[X]$ deux polynômes. On itère la division euclidienne :

$$\begin{aligned} R_0 &= A \\ R_1 &= B \\ R_2 &= R_0 \text{ rem } R_1 &= R_0 - R_1 Q_1 \\ &\vdots \\ R_n &= R_{n-2} \text{ rem } R_{n-1} &= R_{n-2} - R_{n-1} Q_{n-1} \\ 0 &= R_{n-1} \text{ rem } R_n &= R_{n-1} - R_n Q_n \end{aligned}$$

La terminaison est assurée car $\deg R_1 > \deg R_2 > \dots > \deg R_n$. Après un nombre fini d'itération on tombe donc sur $R_{n+1} = 0$.

Proposition

Le dernier reste R_n non nul est un pgcd de A et B .

Démonstration.

Par hypothèse R_n divise $R_{n-1}, R_{n-2}, \dots, R_2$ puis $R_1 = B, R_0 = A$. C'est donc un diviseur commun de A et B . Réciproquement, si P divise $R_0 = A$ et $R_1 = B$ alors il divise aussi R_2, \dots, R_n . \square

20/55

Propriétés du pgcd

On a défini le pgcd unitaire de sorte qu'il soit **unique**. On vient de prouver qu'il **existe**. Il reste à le **calculer** efficacement.

Observation

On a $\mathcal{D}(A_1, \dots, A_n) = \mathcal{D}(\text{pgcd}(A_1, \dots, A_{n-1}), A_n)$.

Ainsi $\text{pgcd}(A_1, \dots, A_n) = \text{pgcd}(\text{pgcd}(A_1, \dots, A_{n-1}), A_n)$. \square

Il suffit donc de savoir calculer le pgcd de deux polynômes.

Observation

On a $\mathcal{D}(A, B) = \mathcal{D}(B, A) = \mathcal{D}(B, A - QB)$,

d'où $\text{pgcd}(A, B) = \text{pgcd}(B, A) = \text{pgcd}(B, A - QB)$. \square

C'est l'observation clé pour l'algorithme d'Euclide.

Observation

On a finalement le cas trivial $\text{pgcd}(A, 0) = A/\text{dom}(A)$. \square

C'est la condition d'arrêt dans l'algorithme d'Euclide.

§1.3

21/55 §1.3

L'algorithme d'Euclide, version prête à programmer

Algorithme 4 calcul du pgcd selon Euclide

Entrée : deux polynômes $A_0, B_0 \in \mathbb{K}[X]$ sur un corps \mathbb{K}

Sortie : le pgcd de A_0 et B_0 dans $\mathbb{K}[X]$, unitaire si non nul

```

A ← A0, B ← B0 // pgcd(A, B) = pgcd(A0, B0)
tant que B ≠ 0 faire
  R ← A rem B // A = QB + R et deg R < deg B
  A ← B, B ← R // pgcd(A, B) = pgcd(B, R)
fin tant que
si A = 0 alors retourner 0 sinon retourner A / dom(A)
    
```

Théorème

L'algorithme 4 ci-dessus est correct :

- Il se termine [après au plus $\deg(B_0) + 1$ itérations].
- Il renvoie le pgcd unitaire de A_0 et B_0 .

22/55

L'algorithme d'Euclide : démonstration

Terminaison. Dans chaque itération $\deg(B)$ diminue. Après au plus $\deg(B_0) + 1$ itérations on arrive à $B = 0$ et l'algorithme s'arrête.

Correction. On cherche à calculer $\text{pgcd}(A_0, B_0)$.

Initialement $A = A_0$ et $B = B_0$ donc $\text{pgcd}(A, B) = \text{pgcd}(A_0, B_0)$.

Cas exceptionnel : pour $A_0 = B_0 = 0$ l'algorithme s'arrête tout de suite avec $A = 0$ et on renvoie $\text{pgcd}(0, 0) = 0$, ce qui est correct.

Les polynômes A et B changent, mais $\text{pgcd}(A, B)$ est invariant : chaque itération le conserve car $\text{pgcd}(A, B) = \text{pgcd}(B, A - BQ)$.

À la fin on a $A \neq 0$ et $B = 0$, et on renvoie $\text{pgcd}(A, B) = A/\text{dom}(A)$. Par l'invariance on a toujours $\text{pgcd}(A, B) = \text{pgcd}(A_0, B_0)$. \square

§1.3

23/55 §1.3

L'algorithme d'Euclide-Bézout

Théorème (identité de Bézout)

Pour tout $A, B \in \mathbb{K}[X]$ il existe $U, V \in \mathbb{K}[X]$ tels que $\text{pgcd}(A, B) = AU + BV$. L'algorithme 5 les calcule.

Algorithme 5 Euclide-Bézout

Entrée : deux polynômes $A_0, B_0 \in \mathbb{K}[X]$ sur un corps \mathbb{K}

Sortie : trois polynômes D, U, V tels que $D = A_0U + B_0V = \text{pgcd}(A_0, B_0)$

```

(A U V) ← (A0 1 0) // invariant { A = A0U + B0V
(B S T) ← (B0 0 1) // B = A0S + B0T
tant que B ≠ 0 faire
  Q ← A quo B // A = QB + R, deg R < deg B
  (A U V) ← ( B S T )
  (B S T) ← (A - QB U - QS V - QT)
fin tant que
si A = 0 alors retourner le triplet [0, 0, 0] sinon
retourner le triplet [A / dom(A), U / dom(A), V / dom(A)]
    
```

⚠ Les coefficients U, V ne sont pas uniques : Pour tout $Q \in \mathbb{K}[X]$ les coefficients $U' = U + QB/D$ et $V' = V - QA/D$ marchent aussi.

24/55

L'algorithme d'Euclide-Bézout : démonstration

Il existe plusieurs façon de démontrer ce théorème. Comme il s'agit d'un énoncé d'existence pour U et V nous devons construire deux polynômes U et V qui conviennent. Ici nous prouvons ce théorème en montrant que l'algorithme ci-dessus est correct.

Terminaison. Dans chaque itération $\deg(B)$ diminue. Après au plus $\deg(B_0) + 1$ itérations on arrive à $B = 0$ et l'algorithme s'arrête.

Correction. On cherche à calculer $\text{pgcd}(A_0, B_0) = A_0U + B_0V$.

Cas exceptionnel : pour $A_0 = B_0 = 0$ l'algorithme s'arrête tout de suite et on renvoie $(0, 0, 0)$, ce qui est correct.

Initialement $A = A_0$ et $B = B_0$ donc $\text{pgcd}(A, B) = \text{pgcd}(A_0, B_0)$. Le polynôme $\text{pgcd}(A, B)$ est invariant pendant l'algorithme. À la fin on a $B = 0$ donc $\text{pgcd}(A, B) = A / \text{dom}(A)$.

L'initialisation assure que $A = A_0U + B_0V$ et $B = A_0S + B_0T$. Chaque itération conserve précieusement ces égalités. À la fin on a $\text{pgcd}(A_0, B_0) = A / \text{dom}(A)$ ainsi que $A / \text{dom}(A) = A_0 \cdot U / \text{dom}(A) + B_0 \cdot V / \text{dom}(A)$. \square

§1.3

25/55 §1.3

Non-unicité des coefficients de Bézout

Lemme (de Gauss)

Si $\text{pgcd}(A, B) = 1$ alors $A \mid BC$ implique $A \mid C$.

Démonstration. Supposons que $AU + BV = 1$ ainsi que $AQ = BC$. Alors $C = (AU + BV)C = AUC + BVC = A(UC + QV)$. \square

Proposition

Soit $D = \text{pgcd}(A, B)$ et $AU_0 + BV_0 = D$. Alors $AU_1 + BV_1 = D$ implique $U_1 = U_0 + QB/D$ et $V_1 = V_0 - QA/D$ pour un $Q \in \mathbb{K}[X]$.

Démonstration.

Quitte à passer à A/D et B/D on peut supposer que $D = 1$. Pour $U = U_0 - U_1$ et $V = V_0 - V_1$ on trouve $AU + BV = 0$. Or, $A \mid BV$ implique $A \mid V$. Donc $V = QA$, puis $U = -QB$. \square

Corollaire

S'il existe une **solution minimale** vérifiant $\deg U_0 < \deg(B/D)$ et $\deg V_0 < \deg(A/D)$ alors elle est nécessairement unique. \square

26/55

L'algorithme d'Euclide-Bézout : minimalité

Proposition

Supposons que $A_0, B_0 \in \mathbb{K}[X]^*$ ne sont pas proportionnels, $A_0 \not\sim B_0$. Alors les coefficients de Bézout U, V calculés par l'algorithme 5 sont minimaux : on a $\deg U < \deg(B_0/D)$ et $\deg V < \deg(A_0/D)$.

Esquisse de démonstration (à détailler en exercice)

Si $\deg A_0 > \deg B_0 \geq 0$, alors on trouve après une itération

$$\deg A > \deg B, \quad \deg A + \deg U < \deg B_0, \quad \deg A + \deg V < \deg A_0, \\ \deg A + \deg S = \deg B_0, \quad \deg A + \deg T = \deg A_0.$$

Si $\deg A_0 \leq \deg B_0$, il faut deux itérations initiales pour y arriver.

Les itérations suivantes préservent ces relations. On s'arrête avec $B = 0$ et $A \sim D$, donc $\deg U < \deg(B/D)$ et $\deg V < \deg(A/D)$. \square

Remarque. Ces inégalités ne tiennent plus dans les cas dégénérés :

- Si $A_0 = 0$ on a $D \sim B_0$ donc $\deg D = \deg B_0 \geq \deg A_0$.
- Si $B_0 = 0$ on a $D \sim A_0$ donc $\deg D = \deg A_0 \geq \deg B_0$.
- Si $A_0 \sim B_0$ on a $D \sim A_0 \sim B_0$ donc $\deg D = \deg A_0 = \deg B_0$.

Dans tout autre cas la proposition s'applique comme esquissé.

§1.3

27/55 §2.1

Fonctions polynomiales

Définition

Soit $P = \sum_{k=0}^n a_k X^k$ un polynôme dans $\mathbb{K}[X]$. On définit l'évaluation de P en $x \in \mathbb{K}$ par $P(x) := \sum_{k=0}^n a_k x^k$.

Autrement dit, on substitue la variable X par un élément $x \in \mathbb{K}$.

Pour tout $P, Q \in \mathbb{K}[X]$ l'évaluation en $x \in \mathbb{K}$ vérifie $(P + Q)(x) = P(x) + Q(x)$ et $(P \cdot Q)(x) = P(x) \cdot Q(x)$.

Définition

Tout polynôme $P = \sum_{k=0}^n a_k X^k$ dans $\mathbb{K}[X]$ induit une **fonction polynomiale** $f_P : \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{K}$ par $x \mapsto P(x) = \sum_{k=0}^n a_k x^k$.

⚠ Expression \neq fonction ! Ne pas confondre le polynôme $P \in \mathbb{K}[X]$ et la fonction polynomiale $f_P : \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{K}$ associée.

Exemple

Le polynôme $P = X^2 + X$ dans $\mathbb{F}_2[X]$ est non nul mais induit la fonction nulle : $f_P(0) = 0^2 + 0 = 0$ et $f_P(1) = 1^2 + 1 = 0$.

28/55

La méthode de Horner : calcul de $P(x_0)$

Soit $P = a_0 + a_1X + a_2X^2 + \dots + a_nX^n$ un polynôme dans $\mathbb{K}[X]$. Comment calculer efficacement $P(x)$ pour $x \in \mathbb{K}$?

Méthode naïve : On calcule $a_k x^k$ en effectuant k multiplications. Implémenté ainsi, le calcul de $P(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n$ nécessite n additions et $1 + 2 + \dots + n = \frac{n(n+1)}{2}$ multiplications.

Méthode de Horner : En profitant de la distributivité on évalue $P(x) = ((\dots((a_nx + a_{n-1})x + a_{n-2}) \dots x + a_2)x + a_1)x + a_0$. Ceci ne nécessite que n additions et n multiplications !

Exemples : Pour $n = 100$ on passe de 5050 à 100 multiplications. Pour $n = 1000$ on passe de 500500 à 1000 multiplications.

Algorithme 6 évaluation d'un polynôme selon Horner

Entrée : des coefficients $a_0, a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbb{K}$ et un élément $x_0 \in \mathbb{K}$.

Sortie : la valeur $y = a_0 + a_1x_0 + a_2x_0^2 + \dots + a_nx_0^n$.

$y \leftarrow a_n$

pour k **de** $n - 1$ **à** 0 **faire** $y \leftarrow y \cdot x_0 + a_k$ **fin pour**
retourner y

§2.1

29/55 §2.1

Transformer $P(X)$ en $P(X + x_0)$

Soit $P = a_0 + a_1X + a_2X^2 + \dots + a_nX^n$ un polynôme et $x_0 \in \mathbb{K}$.

Comment calculer les coefficients $b_0, b_1, b_2, \dots, b_n$ tels que $P = b_0 + b_1(X - x_0) + b_2(X - x_0)^2 + \dots + b_n(X - x_0)^n$?

Première méthode : Par la formule binomiale on trouve

$$\sum_{k=0}^n b_k X^k = P(X + x_0) = \sum_{\ell=0}^n a_\ell (X + x_0)^\ell = \sum_{\ell=0}^n a_\ell \sum_{k=0}^{\ell} \binom{\ell}{k} X^k x_0^{\ell-k} \\ = \sum_{k=0}^n \sum_{\ell=0}^n a_\ell \binom{\ell}{k} X^k x_0^{\ell-k} = \sum_{k=0}^n \left(\sum_{\ell=0}^n a_\ell \binom{\ell}{k} x_0^{\ell-k} \right) X^k.$$

Ainsi on obtient la formule $b_k = \sum_{\ell=k}^n \binom{\ell}{k} a_\ell x_0^{\ell-k}$.

Seconde méthode : Par la formule de Taylor on trouve d'une part $P^{(k)}(x_0) = \sum_{\ell=k}^n \frac{\ell!}{(\ell-k)!} a_\ell x_0^{\ell-k}$ et d'autre part $P^{(k)}(x_0) = k!b_k$.

On obtient la même formule $b_k = \sum_{\ell=k}^n \binom{\ell}{k} a_\ell x_0^{\ell-k}$.

⚠ Cette formule est belle et explicite, mais pas encore optimale : La méthode de Horner calcule b_0, b_1, \dots, b_n avec moins d'opérations.

30/55

La méthode de Horner-Taylor : calcul de $P(X + x_0)$

Objectif.

Étant donné $P = a_0 + a_1X + a_2X^2 + \dots + a_nX^n$ et $x_0 \in \mathbb{K}$ on cherche $P = b_0 + \underbrace{b_1(X - x_0) + b_2(X - x_0)^2 + \dots + b_n(X - x_0)^n}_{(X - x_0)Q}$.

Méthode de Horner :

On effectue une division euclidienne $P = q_0 + (X - x_0)Q$.

Algorithme 7 division euclidienne par $(X - x_0)$

Entrée : des coefficients $a_0, a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbb{K}$ et un élément $x_0 \in \mathbb{K}$.

Sortie : des coefficients $q_0, q_1, q_2, \dots, q_n \in \mathbb{K}$ tels que $P = q_0 + (X - x_0)Q$ où $P = \sum_{k=0}^n a_k X^k$ et $Q = \sum_{k=0}^{n-1} q_{k+1} X^k$.

$q_n \leftarrow a_n$

pour k **de** $n - 1$ **à** 0 **faire** $q_k \leftarrow q_{k+1} \cdot x_0 + a_k$ **fin pour**
retourner $q_0, q_1, q_2, \dots, q_n$

Ainsi $b_0 = q_0$ et $b_1 + b_2(X - x_0) + \dots + b_n(X - x_0)^{n-1} = Q$.

On calcule ensuite les coefficients b_1, b_2, \dots, b_n par récurrence.

§2.1

31/55 §2.1

La méthode de Horner-Taylor, prête à programmer

L'algorithme 8 résume la méthode issue de notre discussion :

Algorithme 8 la méthode de Horner-Taylor

Entrée : $a_0, a_1, \dots, a_n \in \mathbb{K}$ et $x_0 \in \mathbb{K}$.

Sortie : $b_0, b_1, \dots, b_n \in \mathbb{K}$ tels que $\sum_{k=0}^n b_k (X - x_0)^k = \sum_{k=0}^n a_k X^k$.

pour j **de** 0 **à** n **faire** $b_j \leftarrow a_j$ **fin pour**

pour ℓ **de** 0 **à** $n - 1$ **faire**

pour k **de** $n - 1$ **à** ℓ **faire** $b_k \leftarrow b_{k+1} \cdot x_0 + b_k$ **fin pour**

fin pour

retourner b_0, b_1, \dots, b_n

Conclusion

Étant donné $P = \sum a_k X^k$, les coefficients de $P = \sum b_k (X - x_0)^k$ peuvent être calculés avec $\frac{n(n+1)}{2}$ multiplications et $\frac{n(n+1)}{2}$ additions.

32/55

Multiplicité d'une racine

On dit que $r \in \mathbb{K}$ est une **racine** de $P \in \mathbb{K}[X]$ si $P(r) = 0$.

Proposition

Un élément $r \in \mathbb{K}$ est une racine de P ssi $P = (X - r)Q$ où $Q \in \mathbb{K}[X]$.

Démonstration. Il existe des polynômes $Q, R \in \mathbb{K}[X]$ tels que $P = (X - r)Q + R$ et $\deg R < \deg(X - r) = 1$, donc $R \in \mathbb{K}$.

Ainsi $P(r) = R$ s'annule si et seulement si $R = 0$. \square

Corollaire

Pour tout $P \in \mathbb{K}[X]^*$ et tout $r \in \mathbb{K}$ il existe un unique entier $m \geq 0$ tel que $P = (X - r)^m Q$ et $Q(r) \neq 0$. \square

Si $m \geq 1$ on dit que r est une racine de P de **multiplicité** m . La racine est **simple** si $m = 1$, et **multiple** si $m \geq 2$.

§2.2

33/55 §2.2

Factorisation et racines

Corollaire

Tout $P \in \mathbb{K}[X]^*$ s'écrit comme $P = (X - r_1)^{m_1} \cdots (X - r_k)^{m_k} Q$ où $r_1, \dots, r_k \in \mathbb{K}$ sont des racines distinctes, de multiplicité $m_1, \dots, m_k \geq 1$, et $Q \in \mathbb{K}[X]$ n'a pas de racine dans \mathbb{K} .

Ainsi un polynôme de degré n sur \mathbb{K} admet au plus n racines dans \mathbb{K} .

Démonstration. On suppose $P \neq 0$ donc $\deg(P) \geq 0$.

On procède par récurrence sur $\deg P$:

■ Si $\deg(P) = 0$ alors P n'a pas de racines et $P = Q$ convient.

■ Si $\deg(P) \geq 1$ on distingue deux cas :

Si P n'a pas de racines, alors $P = Q$ convient.

Si P admet une racine $r_1 \in \mathbb{K}$, alors il existe $P^* \in \mathbb{K}[X]$

tel que $P = (X - r_1)^{m_1} P^*$ avec $m_1 \geq 1$ et $P^*(r_1) \neq 0$.

Par récurrence on sait que $P^* = (X - r_2)^{m_2} \cdots (X - r_k)^{m_k} Q$, où $r_2, \dots, r_k \in \mathbb{K}$ sont des racines distinctes, de multiplicité $m_2, \dots, m_k \geq 1$, et $Q \in \mathbb{K}[X]$ n'a pas de racine dans \mathbb{K} .

On a $\deg P = m_1 + \cdots + m_k + \deg Q$, donc $m_1 + \cdots + m_k \leq \deg P$.

Si $P(r) = 0$, alors $r \in \{r_1, \dots, r_k\}$, car un des facteurs s'annule. \square

34/55

Interpolation de Lagrange

Théorème

Étant donnés des points distincts $x_0, \dots, x_n \in \mathbb{K}$ et des valeurs arbitraires $y_0, \dots, y_n \in \mathbb{K}$, il existe un unique polynôme $P \in \mathbb{K}[X]$ de degré $\leq n$ vérifiant $P(x_k) = y_k$ pour tout $k = 0, \dots, n$.

On appelle P le **polynôme interpolateur de Lagrange**.

Unicité : Supposons que $P, Q \in \mathbb{K}[X]$ sont de degré $\leq n$ et vérifient $P(x_k) = Q(x_k)$ pour tout $k = 0, \dots, n$. Alors $R = P - Q$ est de degré $\leq n$ et s'annule dans les $n + 1$ points distincts x_0, \dots, x_n .

Ceci n'est possible que pour $R = 0$, donc $P = Q$.

Existence : Pour tout $k = 0, \dots, n$ le polynôme

$$P_k = \prod_{j \neq k} \frac{X - x_j}{x_k - x_j}$$

est de degré n et vérifie $P_k(x_k) = 1$ ainsi que $P_k(x_j) = 0$ pour $j \neq k$. Ainsi $P = \sum_{k=0}^n y_k P_k$ vérifie $P(x_j) = y_j$ pour tout $j = 0, \dots, n$. \square

§2.2

35/55 §2.2

Dérivation des polynômes

Proposition

On définit la **dérivation** $\partial : \mathbb{K}[X] \rightarrow \mathbb{K}[X]$ par

$$\partial \left(\sum_{k=0}^n p_k X^k \right) := \sum_{k=1}^n k p_k X^{k-1}.$$

Cette application est \mathbb{K} -linéaire et vérifie la règle de Leibniz :

$$\partial(PQ) = (\partial P) \cdot Q + P \cdot (\partial Q).$$

Démonstration.

Évidemment $\partial(P + Q) = \partial P + \partial Q$ et $\partial(aP) = a(\partial P)$ pour tout $a \in \mathbb{K}$. La règle de Leibniz est vérifiée pour $P = X^m$ et $Q = X^n$ car

$$\begin{aligned} \partial(PQ) &= \partial X^{m+n} = (m+n)X^{m+n-1} \\ &= mX^{m-1} \cdot X^n + X^m \cdot nX^{n-1} = (\partial P) \cdot Q + P \cdot (\partial Q). \end{aligned}$$

Cette formule est \mathbb{K} -linéaire en P et en Q .

Elle s'étend donc à tout couple de polynômes $P, Q \in \mathbb{K}[X]$. \square

36/55

Racines multiples et dérivée

Proposition

Un élément $r \in \mathbb{K}$ est une racine multiple de $P \in \mathbb{K}[X]^*$ si et seulement si r est une racine commune de P et de sa dérivée P' .

Démonstration. Supposons $P = (X - r)^m Q$ avec $m \geq 1$ et $Q(r) \neq 0$. En appliquant la règle de Leibniz on obtient la dérivée

$$P' = m(X - r)^{m-1} Q + (X - r)^m Q'.$$

Si $m = 1$, alors $P(r) = 0$ mais $P'(r) = Q(r) \neq 0$.

Si $m \geq 2$, alors $P(r) = 0$ et $P'(r) = 0$. \square

Corollaire

Si $\text{pgcd}(P, P') = 1$ alors toute racine de P est simple.

Démonstration. Supposons $P(r) = 0$ et $P'(r) = 0$.

Dans ce cas on aurait $P = (X - r)Q_0$ et $P' = (X - r)Q_1$, donc $\text{pgcd}(P, P') = (X - r) \text{pgcd}(Q_0, Q_1)$ serait de degré ≥ 1 . \square

§2.2

37/55 §2.2

Réduction aux racines simples

En général il est difficile de trouver des racines !

Par contre, il est facile de réduire leur multiplicité à 1 :

Corollaire (sur $\mathbb{K} = \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$)

Pour tout polynôme $P \in \mathbb{K}[X]^*$ le quotient $P / \text{pgcd}(P, P')$ a les mêmes racines que P , mais chacune est de multiplicité 1.

Démonstration.

Supposons $P = (X - r)^m Q$ où $m \geq 1$ et $Q(r) \neq 0$. Alors

$$P' = m(X - r)^{m-1} Q + (X - r)^m Q' = (X - r)^{m-1} R$$

où $R = mQ + (X - r)Q'$ et ainsi $R(r) = mQ(r) \neq 0$.

Autrement dit, r est une racine de P' de multiplicité $m - 1$.

Donc r est une racine de $\text{pgcd}(P, P')$ de multiplicité $m - 1$.

On conclut que r est une racine simple de $P / \text{pgcd}(P, P')$. \square

Avertissement : La situation est plus compliquée sur des corps finis :

pour $P = (X + 1)^2$ dans $\mathbb{F}_2[X]$ on trouve $P' = 0$ car $1 + 1 = 0$.

Ici $P / \text{pgcd}(P, P') = 1$ n'a pas les mêmes racines que P .

38/55

C Factorisation « squarefree »

L'astuce de passer de P à $P / \text{pgcd}(P, P')$ peut être perfectionnée : On peut trier les racines du polynôme P par leur multiplicité.

Algorithme 9 factorisation « squarefree » selon Yun (1976)

Entrée : un polynôme $P \in \mathbb{Q}[X]$ tel que $\text{dom } P = 1$.

Sortie : des polynômes $P_1, P_2, \dots, P_n \in \mathbb{Q}[X]$ vérifiant $P = P_1 P_2^2 \cdots P_n^n$ et $\text{pgcd}(P_1, P_1') = \text{pgcd}(P_2, P_2') = \cdots = \text{pgcd}(P_n, P_n') = 1$.

$n \leftarrow 0$; $U \leftarrow \text{pgcd}(P, P')$; $V \leftarrow P/U$; $W \leftarrow P'/U$,

tant que $\deg(V) > 0$ **faire**

$n \leftarrow n + 1$; $W \leftarrow W - V'$

$P_n \leftarrow \text{pgcd}(V, W)$; $V \leftarrow V/P_n$; $W \leftarrow W/P_n$

fin tant que

retourner P_1, \dots, P_n

📖 Pour une preuve et une discussion détaillée voir Gathen & Gerhard, *Modern Computer Algebra*, §14.6

§2.2

39/55 §2.3

Décomposable vs irréductible

Définition

Un polynôme $P \in \mathbb{K}[X]$ est **réductible** (ou décomposable) dans $\mathbb{K}[X]$ s'il existe $A, B \in \mathbb{K}[X]$ tels que $P = AB$ où $\deg A \geq 1$ et $\deg B \geq 1$.

Un polynôme $P \in \mathbb{K}[X]$ est **irréductible** (ou indécomposable) dans $\mathbb{K}[X]$ si $P = AB$ où $A, B \in \mathbb{K}[X]$ implique soit $A \in \mathbb{K}^\times$ soit $B \in \mathbb{K}^\times$.

Dans $\mathbb{K}[X]$ il y a donc quatre types de polynômes :

- L'élément nul : $P = 0 \Leftrightarrow \deg(P) = -\infty$.
- Les éléments inversibles : $P \in \mathbb{K}[X]^\times = \mathbb{K}^\times \Leftrightarrow \deg(P) = 0$.
- Les éléments irréductibles, nécessairement de degré ≥ 1 .
- Les éléments décomposables, nécessairement de degré ≥ 2 .

⚠ Étant donné $P \in \mathbb{K}[X]$ de degré élevé, il peut être difficile d'effectivement déterminer s'il est décomposable ou irréductible.

⚠ Même si l'on sait d'avance que $P \in \mathbb{K}[X]$ est décomposable, il peut être difficile d'effectivement trouver une décomposition.

Il existe quelques critères d'irréductibilité. Les algorithmes de factorisation sont un domaine de recherche toujours très actif.

40/55

Décomposable vs irréductible : exemples

Observation

Tout polynôme $P = aX + b$ de degré 1 est irréductible.

Si $\deg P \geq 2$ et $P(r) = 0$ alors $P = (X - r)Q$ est décomposable.

Un polynôme $P \in \mathbb{K}[X]$ de degré 2 ou 3 est irréductible si et seulement s'il n'admet pas de racine dans \mathbb{K} .

Démonstration. Si $P = AB$ alors $\deg P = \deg A + \deg B$.

Dans le cas $\deg P = 1$ on ne peut avoir $\deg A \geq 1$ et $\deg B \geq 1$.

Si $\deg P \in \{2, 3\}$, alors $\deg A \geq 1$ et $\deg B \geq 1$ implique $\deg A = 1$ ou $\deg B = 1$. Or $P = (aX + b)B$ entraîne que $P(-\frac{b}{a}) = 0$. \square

Exemple. Dans $\mathbb{R}[X]$ sont irréductibles les polynômes linéaires $aX - b$ où $a \neq 0$, et quadratiques $aX^2 + bX + c$ où $b^2 - 4ac < 0$.

Exemple. $X^2 - 2$ et $X^3 - 2$ n'admettent pas de racine dans \mathbb{Q} et sont donc irréductibles dans $\mathbb{Q}[X]$. Ils sont décomposables dans $\mathbb{R}[X]$: $X^2 - 2 = (X - \sqrt{2})(X + \sqrt{2})$ et $X^3 - 2 = (X - \sqrt[3]{2})(X^2 + \sqrt[3]{2}X + \sqrt[3]{4})$. Sur \mathbb{C} on a $X^3 - 2 = (X - \sqrt[3]{2})(X - j\sqrt[3]{2})(X - j^2\sqrt[3]{2})$ où $j = e^{2\pi i/3}$.

⚠ Le polynôme $X^4 - 9$ n'admet pas de racine dans \mathbb{Q} . Néanmoins il est décomposable : $X^4 - 9 = (X^2 - 3)(X^2 + 3)$.

§2.3

41/55 §2.3

Décomposition en facteurs irréductibles : existence

Lemme (existence d'une décomposition)

Pour tout $P \in \mathbb{K}[X]^*$ il existe $u \in \mathbb{K}^\times$ et $P_1, \dots, P_k \in \mathbb{K}[X]$ unitaires et irréductibles dans $\mathbb{K}[X]$ de sorte que $P = uP_1 \cdots P_k$.

Démonstration. Par récurrence sur $\deg P$.

Pour $\deg P = 0$ on a $P = u \in \mathbb{K}^\times$. Supposons alors $\deg P \geq 1$:

- Si P est irréductible, alors $P = uP_1$ où $u = \text{dom}(P)$ et $P_1 = P/u$.
- Si $P = AB$ avec $\deg A, \deg B \geq 1$ alors $\deg A, \deg B < \deg P$. Par hypothèse on a $A = vQ_1 \cdots Q_i$ et $B = wR_1 \cdots R_j$ où $v, w \in \mathbb{K}^\times$ et $Q_1, \dots, Q_i, R_1, \dots, R_j \in \mathbb{K}[X]$ sont unitaires et irréductibles dans $\mathbb{K}[X]$. Ainsi $P = (vw)Q_1 \cdots Q_i R_1 \cdots R_j$. \square

Lemme (d'Euclide)

Soit P irréductible dans $\mathbb{K}[X]$. Si $P \mid AB$ alors $P \mid A$ ou $P \mid B$.

Démonstration. $C = \text{pgcd}(P, A)$ divise P , supposé irréductible.

On a donc ou $C = 1$ ou $C \sim P$. Si $C \sim P$ alors $P \mid A$.

Si $C = 1$, alors il existe $U, V \in \mathbb{K}[X]$ tels que $AU + PV = 1$.

Ainsi $PQ = AB$ entraîne $B = (AU + PV)B = P(QU + BV)$. \square

42/55

Décomposition en facteurs irréductibles : unicité

Théorème (factorisation unique de polynômes)

Tout polynôme $P \in \mathbb{K}[X]^*$ s'écrit comme $P = uP_1 \cdots P_k$ où $u \in \mathbb{K}^\times$ et $P_1, \dots, P_k \in \mathbb{K}[X]$ sont unitaires et irréductibles dans $\mathbb{K}[X]$. Cette décomposition est unique à l'ordre des facteurs près.

Unicité. Supposons $P = uP_1 \cdots P_k = vQ_1 \cdots Q_\ell$.

Récurrence sur k : si $k = 0$ alors $\deg P = 0$, donc $\ell = 0$ et $P = u = v$.

Supposons $k \geq 1$. Puisque P_k est irréductible, il divise un des facteurs Q_1, \dots, Q_ℓ . Après permutation on peut supposer que $P_k \mid Q_\ell$.

Puisque Q_ℓ est irréductible, on a $P_k \sim Q_\ell$.

On suppose P_k et Q_ℓ unitaires, donc $P_k = Q_\ell$.

Par récurrence, $P/P_k = uP_1 \cdots P_{k-1} = vQ_1 \cdots Q_{\ell-1}$ implique $k = \ell$ ainsi que $u = v$ et $P_1 = Q_1, \dots, P_{k-1} = Q_{k-1}$, après permutation. \square

Théorème (factorisation unique d'entiers, rappel)

Tout nombre entier $n \in \mathbb{Z}^*$ s'écrit comme $n = up_1 \cdots p_k$ où $u \in \{\pm 1\}$ et $p_1, \dots, p_k \in \mathbb{Z}$ sont des entiers positifs irréductibles (= premiers). Cette décomposition est unique à l'ordre des facteurs près. \square

§2.3

43/55 §2.3

Le théorème de Gauss-d'Alembert

Un polynôme $P \in \mathbb{K}[X]$ de degré n admet au plus n racines dans \mathbb{K} . S'il admet n racines $r_1, \dots, r_n \in \mathbb{K}$, éventuellement avec répétitions, alors il factorise dans $\mathbb{K}[X]$ comme $P = u(X - r_1) \cdots (X - r_n)$.

Théorème (de Gauss-d'Alembert, version complexe)

Pour tout $P \in \mathbb{C}[X]$ de degré n il existe $r_1, r_2, \dots, r_n \in \mathbb{C}$ et $u \in \mathbb{C}^\times$ tels que $P = u(X - r_1)(X - r_2) \cdots (X - r_n)$. Autrement dit, les seuls polynômes irréductibles dans $\mathbb{C}[X]$ sont ceux de degré 1. \square

Si $P \in \mathbb{R}[X]$, alors $P(z) = 0$ implique $P(\bar{z}) = \overline{P(z)} = 0$: les racines non réelles forment des paires conjuguées. En les regroupant on obtient des facteurs $(X - z)(X - \bar{z})$ qui sont irréductibles dans $\mathbb{R}[X]$:

Théorème (de Gauss-d'Alembert, version réelle)

Tout polynôme réel $P \in \mathbb{R}[X]$ factorise comme $P = uP_1 P_2 \cdots P_k$ où $u \in \mathbb{R}^\times$ et pour tout j on a ou bien $P_j = X - r_j$ avec $r_j \in \mathbb{R}$ ou bien $P_j = X^2 + p_j X + q_j$ avec $p_j, q_j \in \mathbb{R}$ et $p_j^2 - 4q_j < 0$. \square

Par exemple, le polynôme $X^2 + 1$ est irréductible dans $\mathbb{R}[X]$, mais se décompose comme $X^2 + 1 = (X + i)(X - i)$ dans $\mathbb{C}[X]$.

44/55

Le corps des fractions rationnelles

On note $\mathbb{K}(X)$ l'ensemble des fractions $\frac{A}{B}$ où $A, B \in \mathbb{K}[X]$, $B \neq 0$, avec l'identification $\frac{A}{B} = \frac{C}{D}$ dans $\mathbb{K}(X)$ ssi $AD = CB$ dans $\mathbb{K}[X]$.

Pour ces fractions on définit l'addition et la multiplication par

$$\frac{A}{B} + \frac{C}{D} := \frac{AD + CB}{BD}, \quad \frac{A}{B} \cdot \frac{C}{D} := \frac{AC}{BD}.$$

Proposition

L'ensemble $\mathbb{K}(X)$ des fractions rationnelles sur \mathbb{K} muni de l'addition + et de la multiplication \cdot définies ci-dessus est un corps.

On remarque que $\frac{A}{1} + \frac{B}{1} = \frac{A+B}{1}$ et $\frac{A}{1} \cdot \frac{B}{1} = \frac{AB}{1}$.

Ainsi $\mathbb{K}[X] \subset \mathbb{K}(X)$ en identifiant $A \in \mathbb{K}[X]$ avec $\frac{A}{1} \in \mathbb{K}(X)$.

Exercice (long mais bénéfique)

Vérifier la construction de $(\mathbb{K}(X), +, \cdot)$ et les axiomes de corps.

§3.1

45/55 §3.1

Construction du corps des fractions

On construit l'ensemble $\mathbb{K}(X)$ comme un ensemble quotient.

On considère d'abord l'ensemble $\mathcal{F} = \mathbb{K}[X] \times \mathbb{K}[X]^*$ formé de toutes les paires (A, B) où $A, B \in \mathbb{K}[X]$ et $B \neq 0$.

On introduit la relation $(A, B) \sim (C, D) :\iff AD = CB$.

C'est une relation d'équivalence :

Réflexivité : $(A, B) \sim (A, B)$.

Symétrie : $(A, B) \sim (C, D) \implies (C, D) \sim (A, B)$.

Transitivité : $(A, B) \sim (C, D) \wedge (C, D) \sim (E, F) \implies (A, D) \sim (E, F)$.

Le dernier point mérite une attention particulière :

$(A, B) \sim (C, D)$ veut dire que $AD = CB$, donc $ADF = CBF$.

$(C, D) \sim (E, F)$ veut dire que $CF = ED$, donc $CBF = EBD$.

On en déduit que $ADF = EBD$ ou encore $(AF - EB)D = 0$.

Puisque $D \neq 0$ on conclut que $AF - EB = 0$, donc $(A, B) \sim (E, F)$.

Maintenant on peut définir l'ensemble $\mathbb{K}(X)$ comme le quotient \mathcal{F}/\sim .

La classe d'équivalence de (A, B) dans $\mathbb{K}(X)$ sera notée $\frac{A}{B}$.

Par construction on a $\frac{A}{B} = \frac{C}{D} \iff AD = CB$.

46/55

Construction de l'addition et de la multiplication

Sur $\mathcal{F} = \mathbb{K}[X] \times \mathbb{K}[X]^*$ l'addition $(A, B) + (C, D) := (AD + CB, BD)$ est associative, commutative, et admet $(0, 1)$ pour élément neutre.

De même, la multiplication $(A, B) \cdot (C, D) := (AC, BD)$ est associative, commutative, et admet $(1, 1)$ pour élément neutre.

$(\mathcal{F}, +, \cdot)$ n'est pas un corps : les axiomes (A4), (M4), et (D) ne sont pas vérifiés. Il faut encore passer à l'ensemble quotient $\mathbb{K}(X) = \mathcal{F}/\sim$.

L'addition et la multiplication passent-elles au quotient ?

Si $(A_1, B_1) \sim (A_2, B_2)$ et $(C_1, D_1) \sim (C_2, D_2)$

alors $(A_1, B_1) + (C_1, D_1) \sim (A_2, B_2) + (C_2, D_2)$

ainsi que $(A_1, B_1) \cdot (C_1, D_1) \sim (A_2, B_2) \cdot (C_2, D_2)$.

L'addition $\frac{A}{B} + \frac{C}{D} := \frac{AD + CB}{BD}$ et la multiplication $\frac{A}{B} \cdot \frac{C}{D} := \frac{AC}{BD}$ sont donc bien définies sur $\mathbb{K}(X)$, i.e. indépendantes des représentants.

Exercice (maintenant facile)

Vérifier les axiomes de corps pour $(\mathbb{K}(X), +, \cdot)$.

Indications : L'élément opposé de $\frac{A}{B}$ est $\frac{-A}{B}$.

On a $\frac{A}{B} \neq \frac{0}{1}$ ssi $A \neq 0$. Dans ce cas l'élément inverse est $\frac{B}{A}$.

§3.1

47/55 §3.1

Implémentation des fractions rationnelles

◆ On stocke $\frac{A}{B} \in \mathbb{K}(X)$ comme une paire $(A, B) \in \mathbb{K}[X] \times \mathbb{K}[X]^*$. Il est naturel de passer systématiquement à la forme réduite :

Proposition

Toute fraction dans $\mathbb{K}(X)$ s'écrit de manière unique comme $\frac{A}{B}$ de sorte que $\text{pgcd}(A, B) = 1$ et $\text{dom}(B) = 1$.

Existence : Évidemment toute fraction $\frac{A}{B} \in \mathbb{K}(X)$ peut être représentée par la paire $(A, B) \in \mathbb{K}[X] \times \mathbb{K}[X]^*$.

Si $D = \text{pgcd}(A, B) \neq 1$, alors on passe à $(A/D, B/D)$.

Si $c = \text{dom}(B) \neq 1$, alors on passe à $(A/c, B/c)$.

Unicité : Considérons une fraction $\frac{A}{B} = \frac{C}{D}$ telle que $\text{pgcd}(A, B) = \text{pgcd}(C, D) = 1$ et $\text{dom} B = \text{dom} D = 1$.

On a $AD = CB$. On applique deux fois le lemme de Gauss :

$B \mid AD$ et $\text{pgcd}(B, A) = 1$ implique $B \mid D$.

$D \mid CB$ et $\text{pgcd}(D, C) = 1$ implique $D \mid B$.

Or, $B \mid D$ et $D \mid B$ implique $B \sim D$.

Comme $\text{dom} B = \text{dom} D = 1$ on conclut que $B = D$, puis $A = C$. \square

48/55

Décomposition en fractions simples

Objectif. On cherche à décomposer $\frac{Q}{P}$ en « fractions simples ».

Factorisation (partielle) du dénominateur.

Si $P = AB$ avec $\text{pgcd}(A, B) = 1$, alors il existe $U, V \in \mathbb{K}[X]$ tels que $AU + BV = 1$. Ainsi notre fraction se décompose en une somme :

$$\frac{Q}{P} = \frac{Q(AU + BV)}{AB} = \frac{QU}{B} + \frac{QV}{A}.$$

Étant donné A et B , c'est juste un calcul d'Euclide-Bézout.

Factorisation complète du dénominateur.

Tout polynôme unitaire $P \in \mathbb{K}[X]$ factorise comme $P = P_1^{m_1} \dots P_k^{m_k}$ où tout P_i est irréductible unitaire, $m_i \geq 1$, et $P_i \neq P_j$ pour $i \neq j$.

⚠ Dans la pratique cette décomposition peut être difficile à trouver.

Finalement, réduction d'une fraction $\frac{Q}{P^m}$.

On développe $Q = Q_m + Q_{m-1}P + \dots + Q_1P^{m-1} + Q_0P^m$ tel que $\deg Q_k < \deg P$ pour $k = 1, \dots, m$. Ainsi on obtient

$$\frac{Q}{P^m} = Q_0 + \frac{Q_1}{P} + \dots + \frac{Q_{m-1}}{P^{m-1}} + \frac{Q_m}{P^m}.$$

Étant donné Q et P , c'est juste une division euclidienne itérée.

§3.2

49/55 §3.2

Décomposition en fractions simples

Théorème (décomposition en fractions simples)

Tout polynôme unitaire $P \in \mathbb{K}[X]$ factorise comme

$$(1) \quad P = P_1^{m_1} \dots P_k^{m_k}$$

où tout P_i est irréductible unitaire, $m_i \geq 1$, et $P_i \neq P_j$ pour $i \neq j$.

Par conséquent, toute fraction $\frac{Q}{P}$ se décompose comme

$$(2) \quad \frac{Q}{P} = Q_0 + \frac{Q_{11}}{P_1} + \frac{Q_{12}}{P_1^2} + \dots + \frac{Q_{1m_1}}{P_1^{m_1}} + \dots + \frac{Q_{k1}}{P_k} + \frac{Q_{k2}}{P_k^2} + \dots + \frac{Q_{km_k}}{P_k^{m_k}}.$$

pour certains polynômes $Q_0, Q_{ij} \in \mathbb{K}[X]$ vérifiant $\deg Q_{ij} < \deg P_i$.

⚠ Dans la pratique la factorisation (1) peut être difficile à expliciter.

Étant donnée (1), l'étape (2) est facile avec Euclide-Bézout.

50/55

Décomposition en fractions très simples

Corollaire (décomposition en fractions très simples)

Supposons que $P = (X - a_1)^{m_1} \dots (X - a_k)^{m_k}$ où $m_1, \dots, m_k \geq 1$ et $a_1, \dots, a_k \in \mathbb{K}$ tels que $a_i \neq a_j$ pour $i \neq j$. Alors pour tout $Q \in \mathbb{K}[X]$ il existe un polynôme $Q_0 \in \mathbb{K}[X]$ et des coefficients $\alpha_{ij} \in \mathbb{K}$ tels que

$$\frac{Q}{P} = Q_0 + \frac{\alpha_{11}}{X - a_1} + \frac{\alpha_{12}}{(X - a_1)^2} + \dots + \frac{\alpha_{1m_1}}{(X - a_1)^{m_1}} + \dots + \frac{\alpha_{k1}}{X - a_k} + \frac{\alpha_{k2}}{(X - a_k)^2} + \dots + \frac{\alpha_{km_k}}{(X - a_k)^{m_k}}.$$

⚠ Attention à l'hypothèse !

Sur \mathbb{C} tout polynôme unitaire P factorise comme souhaité.

Sur \mathbb{R} il peut y avoir des facteurs irréductibles de degré 2.

(Dans ce cas on revient au théorème précédent.)

§3.2

51/55 §3.3

Primitive d'une fraction rationnelle

Dériver un polynôme

$$P = a_0 + a_1X + a_2X^2 + \dots + a_nX^n$$

dans $\mathbb{R}[X]$ est facile car

$$P' = a_1 + 2a_2X + \dots + na_nX^{n-1}.$$

Intégrer est aussi facile : le polynôme

$$S = a_0X + \frac{1}{2}a_1X^2 + \frac{1}{3}a_2X^3 + \dots + \frac{1}{n+1}a_nX^{n+1}$$

est une primitive de P car $S' = P$.

Dériver une fraction rationnelle dans $\mathbb{R}(X)$ est facile car

$$\left(\frac{Q}{P}\right)' = \frac{Q'P - QP'}{P^2}.$$

Mais comment intégrer ? Le résultat sera-t-il à nouveau dans $\mathbb{R}(X)$?

En général, non ! Apparaissent deux primitives transcendentes :

$$\int \frac{dx}{x} = \ln|x| \quad \text{et} \quad \int \frac{dx}{x^2 + 1} = \arctan x.$$

52/55

Primitive d'une fraction rationnelle

Rappelons que dans $\mathbb{R}[X]$ sont irréductibles les polynômes linéaires $aX - b$ où $a \neq 0$ et quadratiques $aX^2 + bX + c$ vérifiant $b^2 - 4ac < 0$:

Théorème (de Gauss-d'Alembert, version réelle)

Tout polynôme réel $P \in \mathbb{R}[X]$ factorise comme $P = uP_1^{m_1} \dots P_k^{m_k}$ où $u \in \mathbb{R}^\times$ et pour tout j on a ou bien $P_j = X - r_j$ avec $r_j \in \mathbb{R}$ ou bien $P_j = X^2 + p_jX + q_j$ avec $p_j, q_j \in \mathbb{R}$ et $p_j^2 - 4q_j < 0$. □

Ici on peut et on va supposer que $P_i \neq P_j$ pour tout $i \neq j$.

Par conséquent, toute fraction $\frac{Q}{P}$ se décompose comme

$$\frac{Q}{P} = Q_0 + \frac{Q_{11}}{P_1} + \frac{Q_{12}}{P_1^2} + \dots + \frac{Q_{1m_1}}{P_1^{m_1}} + \dots + \frac{Q_{k1}}{P_k} + \frac{Q_{k2}}{P_k^2} + \dots + \frac{Q_{km_k}}{P_k^{m_k}}.$$

pour certains polynômes $Q_0, Q_{ij} \in \mathbb{K}[X]$ vérifiant $\deg Q_{ij} < \deg P_i$.

§3.3

53/55 §3.3

Primitive d'une fraction rationnelle

Comment intégrer $\frac{Q}{P} \in \mathbb{R}(X)$? Voici quelques intégrales faciles :

$$\int \frac{1}{x - a} dx = \ln|x - a|$$

$$\int \frac{1}{(x - a)^n} dx = \frac{1}{(n - 1)(x - a)^{n-1}}$$

Ceci règle le cas où P se décompose en facteurs linéaires.

Regardons ensuite les dénominateurs irréductibles de degré 2 :

$$\int \frac{2x + p}{x^2 + px + q} dx = \ln|x^2 + px + q|$$

$$\int \frac{1}{x^2 + px + q} dx = \frac{2}{\sqrt{4q - p^2}} \arctan \frac{2x + p}{\sqrt{4q - p^2}}$$

Démonstration. Une fois la formule trouvée, il suffit de dériver. □

54/55

Primitive d'une fraction rationnelle

On établit finalement deux intégrales plus compliquées pour les dénominateurs irréductibles de degré 2 et de multiplicité $n \geq 2$:

$$\int \frac{2x + p}{(x^2 + px + q)^n} dx = -\frac{1}{(n - 1)(x^2 + px + q)^{n-1}}$$

$$\int \frac{1}{(x^2 + px + q)^n} dx = \frac{2x + p}{(n - 1)(4q - p^2)(x^2 + px + q)^{n-1}} + \frac{2(2n - 3)}{(n - 1)(4q - p^2)} \int \frac{1}{(x^2 + px + q)^{n-1}} dx$$

Théorème

Toute fraction rationnelle $\frac{Q}{P} \in \mathbb{R}(X)$ admet une primitive dans

$$\mathbb{R}(X) \{ \ln|x - a|, \ln|x^2 + px + q|, \arctan \frac{ax + b}{\sqrt{4q - p^2}} \}.$$

Étant donnée la décomposition de P en facteurs irréductibles, la primitive peut être explicitée comme indiqué ci-dessus.

Cette méthode d'intégration symbolique est implémentée par tout logiciel de calcul formel. Algorithmiquement le seul point délicat est la factorisation du polynôme $P \in \mathbb{R}[X]$. Nous y reviendrons plus loin.

§3.3

55/55