

13. Übung zu Lineare Algebra und Analytische Geometrie 1

Prof. M. Geck, Dr. E. Chavli, Dr. I. Paul

WiSe 2018/19

Aufgabe 1. (V) Seien V, W Vektorräume über dem Körper K . Sei $\varphi: V \rightarrow W$ eine lineare Abbildung.

- (a) Seien $v_1, \dots, v_n \in V$ so dass das Tupel (v_1, \dots, v_n) l.u. ist. Zeigen Sie: Ist φ injektiv, so ist auch das Tupel $(\varphi(v_1), \dots, \varphi(v_n))$ l.u.
- (b) Kann es sein, dass $\dim V = 5$ und $\text{Bild}(\varphi) = \text{Kern}(\varphi)$ gilt?
- (c) Kann es sein, dass $\dim V = 4$, $\dim W = 2$ und $\dim \text{Kern}(\varphi) = 1$ gilt?
- (d) Sei U ein weiterer K -Vektorraum und $\psi: U \rightarrow V$ eine lineare Abbildung. Zeigen Sie, dass dann auch die Hintereinanderauführung $\varphi \circ \psi: U \rightarrow W$ eine lineare Abbildung ist. Zeigen Sie:

$$\varphi \circ \psi = \underline{0} \quad \Leftrightarrow \quad \text{Bild}(\psi) \subseteq \text{Kern}(\varphi).$$

Aufgabe 2. (V) Sei U der von $v_1 = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ erzeugte Teilraum von $V = \mathbb{Q}^3$.

- (a) Ergänzen Sie $\{v_1\}$ zu einer Basis von V .
- (b) Bestimmen Sie eine Matrix $A \in M_3(\mathbb{Q})$ mit $U = N(A) := \{x \in \mathbb{Q}^3 \mid Ax = 0_3\}$. (Eine solche Matrix gibt es nach Kapitel 3, Beispiel 2.4.)
- (c) Begründen Sie, ohne Matrixrechnung, warum $\text{Rang}(A) = 2$ gilt. Bestimmen Sie nun auch eine 2×3 -Matrix A' mit $U = N(A')$.

Aufgabe 3. (S, 4 Punkte) Sei K ein Körper und V ein endlich erzeugter K -Vektorraum. Sei $r \geq 2$ und seien U_1, \dots, U_r Teilräume von V . Zeigen Sie mit vollständiger Induktion nach r :

$$\dim(U_1 \times \dots \times U_r) = \dim U_1 + \dots + \dim U_r \geq \dim(U_1 + \dots + U_r).$$

Aufgabe 4. (S, 15 Punkte) Sei K ein Körper und $A \in M_n(K)$. Zur Erinnerung (siehe Kapitel 1, §4): Ein Element $\lambda \in K$ heißt Eigenwert von A , wenn es ein $v \in K^n$ gibt mit $Av = \lambda v$ und $v \neq 0_n$. In diesem Fall definieren wir $E_A(\lambda) := \{x \in K^n \mid (A - \lambda I_n)x = 0_n\}$ als den zu λ gehörigen Eigenraum.

Sei nun A eine der folgenden Matrizen:

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 5 & 1 & 0 \\ 1 & 6 & 1 \\ 4 & 3 & 9 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 3 & 0 & -3 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \\ 5 & 5 & 2 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}.$$

Sei $K = \mathbb{R}$. Bestimmen Sie alle Eigenwerte der obigen Matrizen. Bestimmen Sie dann jeweils Basen der zugehörigen Eigenräume.

Aufgabe 5. (V) Ersetzen Sie jede Ziffer k in A von Aufgabe 4 durch \bar{k} und fassen Sie damit A als Matrix mit Einträgen in \mathbb{F}_2 auf. Bestimmen Sie dann jeweils wieder alle Eigenwerte und Basen für die zugehörigen Eigenräume.

Aufgabe 6. (V) Sei K ein Körper und $A = [a_{ij}] \in K^{m \times n}$. Zeigen Sie: Genau dann gilt $\text{Rang}(A) \leq 1$, wenn es zwei Tupel (x_1, \dots, x_m) und (y_1, \dots, y_n) mit Elementen aus K gibt, so dass $a_{ij} = x_i y_j$ für alle i, j gilt.

Aufgabe 7. (Z) Sei K ein Körper. Seien $A \in K^{m \times n}$ und $B \in K^{n \times k}$. Zeigen Sie die sogenannte Sylvester-Ungleichung $\text{Rang}(AB) \geq \text{Rang}(A) + \text{Rang}(B) - n$.

Hinweis: Wenn Sie nicht weiter wissen, suchen Sie im Internet nach Sylvester's rank inequality. (Hilfreich sind sehr oft die Seiten bei `math.stackexchange` oder `MathOverflow`.)

Schriftliche Aufgaben sind mit (S) markiert. Die Aufgaben mit (V) sind zum *Votieren* bzw. zum *Vorrechnen* in den Gruppenübungen. Die (Z)-Aufgaben sind Zusatzaufgaben außer Konkurrenz. Sie werden in den Übungen in der Regel nicht besprochen.

Abgabe der schriftlichen Aufgaben: 29. und 30. Januar in den Übungsgruppen.