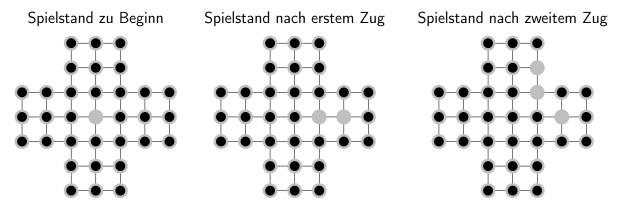
Logik und Beweise Arbeitsblatt 7.4

Solitär

Bei dem Spiel Solitär (englisches Spielbrett) sind am Anfang alle Plätze besetzt außer dem mittleren Platz. In jedem Schritt springt ein Stein über einen benachbarten Stein in den leeren Platz hinter dem benachbarten Stein. Der übersprungene Stein wird weggetan. Es darf nicht schräg gesprungen werden. Das Spiel endet, wenn kein Sprung mehr möglich ist. Idealerweise sollte am Ende nur ein Stein übrig bleiben.



Aufgabe 3

Stelle jeweils auf die blau markierten Plätze Spielfiguren und führe Schritte nach den obigen Regeln durch, so dass am Ende nur ein Stein übrig bleibt. Auf welchen Plätzen kann der letzte Stein stehen?

